

СОДЕРЖАНИЕ

РЫЦАРИ БЕЗ СТРАХА И УПРЁКА

- ✦ Песнь о Роланде..... 9
- ✦ Айвенго
(отрывки из романа Вальтера Скотта)..... 21
- ✦ Шевалье Баярд
(по мотивам произведения Жака де Майя) 35



ГЕРОИ МИФОВ

- ✦ Беовульф 47
- ✦ Кухулин, герой Ольстера..... 58
- ✦ Сигурд и проклятое кольцо 63



ЛЕГЕНДЫ РЫЦАРЕЙ КРУГЛОГО СТОЛА

- ❖ ЛЕГЕНДА О КОРОЛЕ АРТУРЕ
(по мотивам произведения Томаса Малори) 81

А ТАКЖЕ:

- ❖ ПЕРСЕВАЛЬ, или ПОВЕСТЬ О ГРААЛЕ
(по мотивам произведений Кретьена де Труа) 88
- ❖ ЛАНСЕЛОТ, или РЫЦАРЬ ТЕЛЕГИ
(по мотивам произведений Кретьена де Труа) 92
- ❖ ИВЕЙН, или РЫЦАРЬ СО ЛЬВОМ
(по мотивам произведений Кретьена де Труа) 94
- ❖ СЭР ГАВЕЙН И ЗЕЛЁНЫЙ РЫЦАРЬ 98
- ❖ СЛОВАРЬ 102







боя, ведь только присутствие правителя могло помочь им победить.

План волшебника сработал, однако битва ещё больше ослабила **УТЕРА**, и через несколько дней он скончался.

Трон опустел и многие знатные рыцари стали задумываться о престоле. Каждый считал себя достойным стать королём, каждый хотел доказать свою силу и знатность. Как и предсказывал **МЕРЛИН**, начались бесконечные смуты, которые продолжались восемнадцать лет.

Тогда архиепископ Кентерберийский обратился к Мерлину и сказал:

— Все считают, что ты самый мудрый человек на свете. Помоги нам избавиться от бед, обрушившихся на страну, и обрести правителя, подобного Утеру Пендрагону, при котором мы жили в мире и достатке.

Мерлин посоветовал призвать всех претендентов на трон в Лондон.

Они собрались на крыльце собора — там, где красовалась огромная наковальня, в которую был воткнут великолепный меч. На клинке была выгравирована надпись: «Тот, кто вытащит меч из камня и из наковальни, рождён истинным королём всей Англии». Многие пытались, но никому не удалось справиться с заданием.

День за днём претенденты на трон приходили к камню, и в итоге решили организовать турнир. Воин, который побе-

Как только кровь чудища коснулась рта, он сразу стал разбирать щебет сотен птиц, обитавших в окрестных деревьях.

Регинн не врал: сердце ФАФНИРА действительно было волшебным, оно даровало юноше способность понимать птичий язык. Он разобрал слова синицы, которая щебетала громче остальных:

— Берегись, Сигурд, последний из клана Вёльсунгов, победитель драконов! Мсть и алчность — единственные чувства, которые заставляют Регинна дышать! Скоро он убьёт тебя, чтобы единолично завладеть сокровищем. Он пообещал это себе, когда впервые тебя увидел!

Сигурд быстро обернулся, чтобы посмотреть гному в глаза, и дьявольский блеск его зрачков подтвердил правоту птички-спасительницы. Не теряя ни секунды, юноша схватил меч и отрубил предателю Регинну голову.

Сигурд съел сердце Фафнира, на которое претендовал гном, затем искупался в выступе, заполненном драконьей кровью, в котором прятался перед убийством



КУХУЛИН, ГЕРОЙ ОЛЬСТЕРА

КУХУЛИН ПОЛУЧИЛ СВОЁ ИМЯ В ЧЕСТЬ
СТОРОЖЕВОГО ПСА КОРОЛЕВСКОГО КУЗНЕЦА
КУЛАННА.

Он не отличался здоровьем в юности, но всё равно стремился стать самым бравым воином на свете. Когда он сражался с врагами родной земли, то облик его преображался до неузнаваемости: суставы выворачивались, глаза и рот искривлялись, волосы топорщились, как множество кровавых игл, а тело излучало жар.

И вот Кухулин влюбился в прекрасную **ЭМЕР**, дочь волшебника, жившего неподалёку от Дублина. Отец девушки потребовал, чтобы герой проявил себя и прошёл обучение у принцессы-воительницы **СКАТАХ**. Благодаря этому Кухулин выучился владению рогатым копьём Га-Болга.

Однажды доселе непобедимый Кухулин бросил вызов королеве **МЕДБ** и её войску, вторгнувшемуся в Ольстер. В конце долгой изнурительной битвы многочисленные враги загнали героя в ловушку. Получив смертельную рану, он привязал себя к скале, чтобы продолжить борьбу стоя на ногах. Когда он издал последний вздох, в образе вороны явилась **МОРРИГАН**, богиня Смерти, и села на плечо воина.

Долго народ оплакивал героя Ольстера, а подвиги его ещё многие столетия воспевались по всей земле.





Король приказал восстановить Хеорот и затеять такой пир, какого ещё не видывал свет. Лапу **ГРЕНДЕЛЯ** подвесили под потолок золотой залы. Из всех уголков страны потянулся люд, желавший взглянуть на диковинную лапу и воспеть хвалу **БЕОВУЛЬФУ**. Принца осыпали дарами за славную победу. Королева **ВАЛЬХТЕОВ** подарила герою кубок, кольчугу и легендарное ожерелье Бросинга — творение гномов.

Мир воцарился в стенах Хеорота и в сердцах его обитателей. Вновь в замке начали устраивать шумные пиры.



Стояла глубокая ночь, когда Грендель добрался до Хеорота. Бравые воины, опьянённые пиршеством, глубоко спали, и Грендель легко пробрался в замок. Он с грохотом ворвался в тронный зал, схватил тридцать воинов из королевской дружины и поглотил их.

С этой ночи в Дании воцарился траур. Король Хродгар не знал, как ему уничтожить жуткое чудовище, ведь оно повадилось каждую ночь проникать в замок и похищать одного из подданных. Единственным местом, к которому не мог приблизиться Грендель, был трон. Боги защищали его. Но одного трона оказалось недостаточно, чтобы сохранить жизни сотням людей, которые находились в зале!

Так прошло двенадцать лет, король и его свита охладели к весёлым праздникам...

Слух о жутких событиях замка Хеорот разлетелся далеко за пределы страны и достиг принца и бравого воина из племени Гаутов — **Бео-вульфа**. Принц с рождения был невероятно храбр и желал, чтобы имя его воспевали столь долго, сколь и имена его предков. Он решил освободить Данию от набегов Гренделя. Беофульф жил в замке своего любимого дяди, короля **Хигелка**, поэтому испросил у того разрешение покинуть родину. Дядя был не против. Беовульф снарядил корабль и, взяв с собой пятнадцать отважнейших воинов, пустился в плавание.

Когда они прибыли в Хеорот, то обнаружили лишь руины. Позолота и драгоценные камни, украшавшие

