

# ОГЛАВЛЕНИЕ



Пролог .....	14
Часть 1. БЕЛЫЙ УЖАС .....	17
Часть 2. В НЕВЕДЕНИИ .....	123
Часть 3. БЕЗЖАЛОСТНЫЕ ОТРОДЬЯ .....	247
Часть 4. В ЛОГОВЕ ЧУДОВИЩА .....	455
Часть 5. ЦЕНА ВОЗМЕЗДИЯ .....	553



## ГЛАВНЫЕ ГЕРОИ

**ХЕЙТА** — Фэй-Чар, или Чара, единственная из людей обладает волшебной силой, которую она получила от пастырей леса. Ее растение-покровитель — вишня.

**ФЭЙР** — целитель, травник, изобретатель волшебных артефактов, знаток волшебных зверей, побратим Хейты.

**ГЭДОР** — следопыт, обладатель перемещающего камня и волшебной карты, глава отряда. В прошлом за совершенные преступления его звали Черным Палачом.

**БРОН** — волк-оборотень, мрачный, немногословный, в прошлом промышлял разбоем.

**ХАРПА** — рысь-оборотень, дерзкая, смелая, ребенком выживала одна на улице, дерется лучше иного парня.

**МАР** — упырь, ловкий шутник, его прошлое таит темную тайну.

**НАЙШИ** — пастырь леса, который создал волшебную карту и перемещающий камень, глава группы существ Сумрачного леса, его растение-покровитель — дурман.

**ХИЛЬРУКС, ИЛИ РУКС** — лиса-оборотень, коварная и подлая, правая рука химеры Мерек.

**МЕРЕК** — последняя из химер, безумная и кровожадная, одержима идеей мести, ненавидит людей.

## ВТОРОСТЕПЕННЫЕ ГЕРОИ

**ДОРГ ЛЮТЫЙ** — темный Фэй-Чар.

**ЛАХТА** — мать Хейты.

**ХАЛЬД** — отец Хейты, погибший от лап волков-оборотней.

**ШАРШИ** — пастырь леса, глава пастырей, его растение-покровитель — василек.

**ТЭШ** — пастырь леса, брат Эйши, побратим Хейты, его растение-покровитель — колокольчик.

**АРГАТ** — ручная голубая сойка химеры.

**УГОЙ МЕЧЕНЫЙ** — матерый номаэт из поселения Найгиу.

**ЙЭОЛ** — юный номаэт, друг Угоя.

**БЕРОГ ЛЮТАЯ ЛАПА** — белый медведь-оборотень, глава поселения Гурык-Бер.

**РЕЙГА** — белокурая красавица из белых медведей-оборотней, жена Берега.

**РОРГ** — воинственный брат Берега.

**ВАРГА** — грозная жена Рорга.

**РОЙХ** — лисоволк Хейты.

**ГРОД ДЮЖИЙ** — вогр, глава деревни Борг.

**АЛАР** — мальчик вогр, сын Грода Дюжего.

**ЭРЬЯ** — дева из пастырей вод, хранительница леса Лиловой Синева.

**ФЕЛА** — дева из пастырей болот, предводительница изгоев из земли Забвения.

**ТЭЯ** — дэронгская девочка из деревни Морэй.

**ГУЛ ВЕРНЫЙ** — старейшина деревни Торэй, глава общины Дэронгских деревень Торэй, Морэй и Крам.

**ФОРМЭРА** — вдова из деревни Торэй.

**НИШТ** — привратник из деревни Торэй.

**ХЕД** — кузнец из деревни Торэй.

**ЭЛЭЯ** — сестра Хеда.

**ДЭЙР, ОРМ И ГОР** — дэронги, сторожившие темницу.

**РОГЗОХ** — надсмотрщик из хоргов.

**ГОРРАХ** — вожак хоргов по прозвищу Мясник.

**УГЗОХ** — правитель хоргов.

**КРОМ, ДЕРТ И ГРАЙ** — потешники.

**ВЕРТ ВТОРОЙ** — правитель города Бервит.

## **ВОЛШЕБНЫЕ ЗВЕРИ И СУЩЕСТВА**

**ЗРОХ** — жуткое существо, размером с кошку. Глаза красные навывкате, зрачки белые. Кожа серая, точно покрытая пятнами тлена. Питается мясом, костями и кровью. Переносит неведомую заразу, которая убивает все живое.

**УКРУТ** — невзрачное существо, ростом с ребенка. Укруты вынуждены прислуживать химере, так как она подчинила их волю.

**ЛИСОВОЛК** — существо, сочетающее в себе черты волка и лисы, может читать чужие чувства, сам выбирает себе спутника из людей.

**ДРАКОН** — крылатый змей. Обитают драконы на Драконьих островах, существует множество разновидностей.

**БЛУЖДАЮЩИЕ ОГОНЬКИ** — крошечные бестелесные существа, обычно благосклонны к людям.

**ГОРЭЙ** — птице-дева, может видеть прошлое и будущее. Может быть прекрасной как мечта и жуткой, как самый страшный кошмар. Появляется из ниоткуда. Исчезая, сторает, и никто не знает, куда она отправляется. Вестник великих событий.

**ГОРГУЛЬЯ** — уродливое крылатое существо с багровыми глазами. Не любит солнечный свет,

от слишком яркого каменеет. Летает обычно по ночам.

**ПОВЕТРИЯ** — жуткие существа, проявление первородной тьмы. Все живое обращают в небытие. Способны уничтожать миры.

**ЗОД ГУРОХ** — вечно голодное жуткое существо, огромное, белое, без шерсти, не имеет глаз и ушей. Обитает во льдах, чует страх и по нему отыскивает жертву.

**СМИРЫШ** — небольшой зверек, похож на собаку. Мордочка вытянутая, уши длинные, на конце хвоста пушистая кисточка. Глаза серебристые, шерсть белого цвета, из-под нее растут листочки, которыми Смирыш питается зимой. Умеет усмирять боль.

**ЗАБАВНИК** — необычное водяное существо, может принимать облик кого и чего угодно. Очень любит потешаться над другими и всячески всем мешать.

**ПОДОБНИКИ** — небольшие сине-лиловые птицы, могут подражать голосам людей, как живых, так и мертвых.

**СЕРПА** — существо с телом змеи, головой рыбы и пастью, полной зубов, обитает в водоемах.

**ЖУКИ-МЯСОЕДЫ** — жуткие насекомые, питающиеся сырым мясом.

**ХОРГИ** — разновидность упырей. Хорги крупнее собратьев, сильнее и кровожаднее. Их тела серые как грязь, под кожей змеятся черные кровеносные сосуды, глаза полностью черные. Не имеют волос, бровей, на месте носа и ушей провалы, зубы острые как шила. Хорги питаются сырым мясом и кровью, особенно любят человечину.

**ЛЕТУЧИЕ ХОЛИ** — забавные зверьки, похожие на мышей, но с заячьими ушами. Спят большую часть дня, просыпаются для того, чтобы перекусить.

**ЧЕРНЫЙ ПЕС** — порождение мрака, вестник и слуга Смерти. Его отличительные черты — высокий рост и горящие глаза. Считалось, Черные Псы могут накликать беду.

**ВАСИЛИСК** — жуткое кровожадное существо, голова птичья, тело змеиное, убивает взглядом.

**РОГАЧ** — огромное, невероятно сильное существо, на голове возвышается толстый рог.

## ВОЛШЕБНЫЕ РАСТЕНИЯ

**СОН-ТРАВА** — в сон погружает.

**ПУТ-ТРАВА** — со следа сбивает.

**МЕЧ-ТРАВА** — жизнь отнимает. Это опасное растение. Дремлет в земле, реагирует на громкие звуки, тогда выстреливает и высасывает из жертвы кровь.

**УРЫВ-ТРАВА** — волшебную силу забирает. Это ядовитая трава, стебель ворсистый, цветы мелкие, розовые. Прикосновение урыв-травы к коже вызывает мучительную смерть. Из урыв-травы делают настой, лишаящий волшебных сил.

**ВЕЧНЫЙ МОРОК** — ядовитый кустарник с синими ягодами, их сок вызывает мгновенную мучительную смерть.

## ВОЛШЕБНЫЕ АРТЕФАКТЫ

**ПЕРЕМЕЩАЮЩИЙ КАМЕНЬ** — волшебный камень, способный перемещать своего владельца туда, куда тот пожелает. Гэдор называет его Странником.

**ВОЛШЕБНАЯ КАРТА** — показывает все Запретные земли. Красным огоньком на ней го-

рит то место, где случилась беда, столкновение между существами и людьми.

**КУЛОН ИЗ КЛЫКА ДРАКОНА** — обладает разными волшебными свойствами. Например, сохраняет жизнь тяжелобольным. А если на нем покаяться и нарушить клятву, пламя дракона заберет твою жизнь.

**ВОЛШЕБНАЯ ЖЕМЧУЖИНА** — светится в темноте, чем ближе источник света, тем ярче она сияет.

**ДРАКОНЬЕ ПЛАМЯ** — многократно усиленное огненное дыхание дракона, похоже на жидкое золото, заключено в продолговатый камень.

## ВОЛШЕБНЫЕ ЛЕСА

**ЗАПОВЕДНЫЙ ЛЕС** — светлый, зеленый, деревья в нем высоки, обитает много прекрасных волшебных существ. Животные здесь привычного окраса, ночью лес озаряется блуждающими огоньками и волшебными фонариками пастырей леса.

**СУМРАЧНЫЙ ЛЕС** — мрачное место, где растут черные деревья — корды, с кожистой листвой и острыми шишками. Животные в этом лесу сплошь черны. Под покровом вечного мрака нашли пристанище разные недобрые существа. У этого леса дурная слава.

**СЕРЕБРЯНЫЙ ЛЕС** — светлый лес, где все состоит из льда, был создан пастырями снегов.

**ЛЕС ЛИЛОВОЙ СИНЕВЫ** — лес, где все растения сине-лилового цвета. В нем много ручьев, рек и озер. Это сделало лес обителью пастырей вод.

## ОСНОВНЫЕ РАСЫ

**ЛЮДИ** — хельды, дэронги, вогры, ламосцы, номаэты, древичи.

**ОБОРОТНИ** — волки, рыси, шакалы, кабаны, белые медведи, драконы.

**УПЫРИ** — пьют кровь и любят сырое мясо.

**ХИМЕРЫ** — существа, объединяющие черты разных зверей, основные — это лев, горный козел, рыба и змея.

**ПАСТЫРИ** — хранители природы. Есть пастыри вод, лесов, гор, снегов, полей.



# КРАТКАЯ ИСТОРИЯ ЗАПРЕДЕЛЬНЫХ ЗЕМЕЛЬ

## ЭПОХА НЕБЕСНЫХ ОГНЕЙ

Когда Праматерь-Луна при помощи света Луны, Солнца и звезд создала волшебных зверей и пастырей для их защиты и для защиты Матери-Земли. Но Первородная Тьма вмешалась, и волшебный свет расплескался. Там, где он разлился, появились оборотни, упыри, химеры и другие волшебные существа.

## ЭПОХА ТВОРЕНИЙ ЗЕМЛИ

Когда Мать-Земля создала людей и животных. Тогда же появились первые Фэй-Чар. И в мире, несмотря на мелкие конфликты, еще царил гармония.

## ЭПОХА БУРИ И ГРОЗ

Когда между существами и людьми пошел разлад и произошли первые битвы. Тогда же некоторые Фэй-Чар начали творить зло в угоду собственным интересам.

## ЭПОХА ШАТКОГО МИРА

Когда войн почти не было. Разрозненные государства людей объединились в несколько крупных: Хельдская земля, Дэронгская земля, Ламосская земля, Земля Великих Вогров, Древичская земля, Номаэтская земля.

## ЭПОХА КРОВАВОЙ ВОЙНЫ

Когда темный Фэй-Чар Дорг Лютый собрал огромную армию и попытался завоевать мир. Тогда в Запредельные земли впервые проникли поветрия, порождения Первородной Тьмы, пожирающие миры.

## **ЭПОХА ВСЕСВЕТНОЙ ВОЙНЫ**

Когда разразилась война между миром людей и миром волшебным. И только при помощи пастырей удалось снова восстановить мир, который, как покажет следующая эпоха, оказался недолговечным.

## **ЭПОХА КРАСНЫХ КАМНЕЙ**

Когда в Запредельных землях разразилась очередная война, где главную роль играла химера Мерек, Чара Хейга, хранители и тайна Красных камней.

