



TOM 5

JJJ

НЕКРОМАНТ- ОДИНОЧКА

НОВЕЛЛА

 ТОМ 5

Freedom
Москва
2025

УДК 821.531-312.9
ББК 84(5Кор)-44
Д11

나 혼자 네크로맨서 & THE LONE NECROMANCER

By JJJ

Copyright © 2019, JJJ

Russian Translation Copyright © 2024, EKSMO Publishing House

All rights reserved.

Russian translation rights arranged with JJJ c/o MUNPIA Inc.

Художественное оформление, макет *И. Пинчука*

Иллюстрация на обложке *Kliory Draw*

Д11 **JJJ.** Некромант-одиночка : новелла. Том 5 / JJJ ; [перевод с корейского К. Мухортовой]. — Москва : Эксмо, 2025. — 288 с. — (Young Adult. Некромант-одиночка).

ISBN 978-5-04-209148-3

Ю Сону призвал Косу Смерти, получив при этом силу монстра Лича, но поможет ли она ему, когда придет апокалипсис? Битва с красными орками продолжается, а впереди некроманта ждет столкновение с Лордом орков, использующим черную магию. Ю Сону встречает могущественного игрока Хан Кансока, который занимает первое место в рейтинге корейского сервера.

Вскоре компании Ю Сону придется столкнуться с адскими гончими, и в этой схватке они покажут всю свою мощь. Хан Кансок демонстрирует нечеловеческую силу, однако способность некроманта в комбинации с силой Лича может превратить его в куда более сильного противника.

УДК 821.531-312.9
ББК 84(5Кор)-44

ISBN 978-5-04-209148-3

© Мухортова К., перевод на русский язык, 2024
© Оформление. ООО «Издательство «Эксмо»,
2025





ГЛАВА 2

Войска союзников постепенно пересекли терминал внутренних авиалиний, выходя на взлетно-посадочную полосу.

— Это похоже на какую-то спортивную игру. Знаете вот это чувство: когда вы выходите из раздевалки на огромный стадион в ожидании финала и сразу же встречаетесь лицом к лицу с противником... Эх!

Ханхо становился чересчур болтливым всякий раз, когда слишком сильно нервничал. Но люди в таких случаях обычно больше склонны к молчанию, поэтому на его болтовню никто не обращал внимания.

У-у-у-у...

В тот момент, когда все вышли на улицу, мимо пронесся порыв ветра, сбивая тяжелое дыхание всех игроков. Холодный воздух заставил все мышцы напрячься. Взлетно-посадочная полоса оказалась шире, чем все ожидали. А когда игроки посмотрели прямо перед собой, они увидели красное мерцание, которое занимало две трети всего поля зрения.

Ту-дун... ту-дун... ту-дун...

Свет был настолько ярким и обширным, что казалось, будто он в любой момент нахлынет на людей, снося все на своем пути... Этим светом была армия Красных Орков.

— Всем выстроиться!

— Сгруппироваться! Танкам вперед!

— Волшебники! Всем выйти в центр, не стойте сзади!

Поле битвы слишком большое, так что нужно быть готовыми к тому, что нас окружат!

Под крики союзников все начали формировать позиции. Но каждый чувствовал, что их силы ничтожны в сравнении с мощностью армии противника. В данный момент все ощущали, что, если их сейчас атакуют, они могут исчезнуть, словно пыль.

— Это ведь... просто невозможно!

— Да мы ведь все умрем, вам так не кажется?

— Тише вы! Бежать все равно уже слишком поздно. — Вперед выступил Чжонхун, лидер союзных войск.

Все обратили взор на него. С появлением Некроманта его репутация заметно поблекла, но при этом он все же оставался тем самым рыцарем, сохранявшим внешнее великолепие.

Оглядев всех участников битвы, Чжонхун ощутил некую торжественность момента, будто все приготовились к своему последнему испытанию.

— Мы не единожды побеждали в безнадежных битвах с самого начала игры и до сегодняшнего дня, — звонкий голос Чжонхуна разнесся по всей полосе. — И этот момент всего лишь новый этап на пути к нашей окончательной

победе! Ведь возможно, эта битва будет только одной из многих других еще более безнадежных сражений! — Чжонхун повысил голос, указывая на армию Красных Орков. — После этого нас также будут ждать тяжелые моменты, сложные испытания, которым нас подвергают для того, чтобы заставить подчиниться! Но...

На мгновение Чжонхун замолчал, жестом показывая на падающего орка, а затем спокойно продолжил говорить, увлекая внимание слушателей:

— Вы бы смогли сдаться прямо сейчас?

Воцарилась тишина, все молчали.

Чжонхун во всем был прав. Игра с каждым разом усложняет задачи, битвы становятся все тяжелее. Но на них испытания для игроков не заканчиваются, каждый новый день несет бóльшую опасность, вероятность попасть в новую, еще более страшную беду весьма велика.

— Нет! Я не думаю сдаваться! — крикнул кто-то из толпы. В голосе этого человека была злоба, а вслед за ним отовсюду послышались крики.

— Мы не сдадимся!

— Абсолютно точно нет!

— Твою мать! Даже если будем голодать, мы готовы двигаться вперед!

— Раз уж на то пошло, давайте доберемся до конца! Нам стоит взглянуть в лицо тому, кто все это затеял!

Каждый из этих людей с самого начала этой непонятной игры старался выжить изо всех сил, даже не понимая причин всего происходящего. Многие давно погибли, но именно эти игроки сейчас стояли здесь, сумев выжить. Они



держались все это время и наконец разобрались в системе и в том, как можно ее использовать.

В этот важный момент все выжившие игроки сформировали большую группу ради того, чтобы вступить в новый бой. Они не понимали, хотят ли сдаться или хотят идти дальше, сейчас у них просто не было иного выбора. Они увидели новую возможность.

— Я могу вас заверить в том, что, начиная с этого момента, мы станем уже совсем другими! И я имею в виду во все не то, что мы будем сдерживать этот натиск! Мы будем двигаться вперед!

Чжонхун поднял свой огромный меч.

— Приготовиться к бою!

Все игроки следом за ним схватились за свое оружие. Стоило только Чжонхуну протянуть руку вверх, как из воздуха появился, падая прямо на землю, золотой флаг.

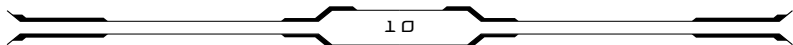
Та-дах!

На территории активирцется действие зоны храма (Длительность 1 час).
*Все союзники бцццт полпцать автоматическое исцеление [2% в секцццц]
*Все способности нмандры Крестоносцев бцццт цсипены [+5]

Ту-дун... Ту-дун... Ту-дун... Ту-дун...

Будто бы в ответ на эти действия армия орков издала оглушительный рев.

Грыа-а-а-а!



Голоса игроков вмиг затихли, а широкая взлетно-посадочная полоса задрожала под вой их врагов.

— Вот же злобные твари! Только и способны на то, чтоб вот так орать!

— Мы вам еще покажем!

Все собрались с духом, приготовившись атаковать, и тут же заметили красное мерцание где-то вдалеке.

— Они наступают! Приготовьтесь!

— С той стороны идут быстрее! Скорее доставайте щиты!

— Приготовьте магические заклинания!

Легион красных существ хлынул волной на взлетно-посадочную полосу. Земля под ногами содрогалась так, что казалось: все вот-вот рухнет.

Ту-ду-ду-ду...

— Если они захватят эту территорию, вытеснив нас, нашей стране конец!

— Мы обязаны победить!

— Да! Давайте победим!

Две стороны столкнулись в битве.

— Атакуем!

Грыа-а-а-а!

Перед столкновением игроки начали использовать магию и все навыки, которые только могли. На территории битвы раздавались громкие звуки, то тут, то там вспыхивали огни. Наступавшие орки были поражены магией льда, замерев на месте. Сразу после игроки начали атаковать стрелами, однако это никак не помогало.

— Черт! Их количество совсем не уменьшается!

— Готовьтесь к новой атаке!

Орков было не счесть. Несмотря на то что атаки игроков не уступали в мощности, красные орки все продолжали наступать. Этот бой казался бессмысленным.

Та-дах! Та-дах! Та-дах! Та-дах!

Стена со щитами на передовой линии задрожала. Игроки, выполняющие роль танков, крепко стиснули зубы и продолжали терпеть наступление.

Гр-р! Грыа-а-а!

— Вот же дрянь! А-а-а!

— Нужно оттолкнуть их!

Благодаря навыку толчка щитом игроки оттолкнули орков, а затем вонзили копья им прямо в спины.

Виух! Виух! Виух! Виух!

Монстры начали падать один за другим, но вслед за этим в игроков полетели десятки топоров, пробивая щиты. Их застали врасплох, свободного времени на то, чтобы восстановить линию, не оставалось.

— Они снова приближаются!

— Нужно держать их под контролем!

Сражаться на таком обширном открытом пространстве было совсем нелегко, так как занять стойкую позицию представлялось практически невозможным. Танкеры окружали атакующих, стараясь максимально защитить их, но у всех есть предел возможностей.

— Шаманы выходят на передовую! Приготовьтесь атаковать магическими заклинаниями!

— Справа атакует носорог, приготовить предупреждающий огонь!

Орки атаковали игроков не только оружием и магией: кто-то бросился вперед верхом на монстре, которого называли «Носорог Пустоши», такое чудовище способно было разрушить всю стену щитов одним ударом.

— Стреляйте в этого чертова носорога!

— Сосредоточьтесь! Огонь!

Зверь, мчавшийся к игрокам на полной скорости, был поражен десятками стрел из арбалетов, а затем рухнул прямо у передовой линии.

Бумс!

От его мощной атаки игроки чуть не лишились жизни. Но расслабляться не было времени.

— О... Это же...

В их направлении уже двигалось огромное орудие — баллиста. И всем начало казаться, что еще чуть-чуть — и они окажутся в пределах досягаемости удара. Такие орудия были созданы для того, чтобы разрушать стены, так что вполне очевидным было то, что, как только баллисту зарядят и пустят удар, от игроков и щитов не останется и следа.

— Нам необходимо выстоять! Нужно увести атаку орков в сторону, в этом наша цель!

— Убираем окружение Лорда Орков!

Причина безрассудного вступления в бой с таким огромным количеством монстров именно сейчас заключалась в том, чтобы поразить ядро этого войска. В тот самый момент, когда силы Красных Орков оказались направлены на атакующих игроков, их внимание сильно рассеялось, так же как и группы, в которые они собирались.

Пи-и-и!



Грифон, так долго парящий в небе, приблизился к земле, и с его спины что-то упало вниз.

Бу-у-ух...

И это был не труп, как обычно. Некромант прыгнул вниз со спины Грифона, его темно-зеленая мантия развевалась на ветру. Тело Некроманта окутывал черный дым, оставляя за собой след. А из дыма внезапно начали появляться белые кости — Сону призвал скелет огра.

Сону забрался на спину одного из своих костяных гигантов, который еще до приземления выставил вперед правую руку.

Бз-з-з!

Повсюду вспыхнули синие вспышки.

Ту-ду-дух!

Молния ударила прямо в центр орочьей орды, хорошенько поджарив их. Все орки-шаманы, которые готовились использовать магический щит, пали. Прямо в эту кучу приземлился скелет огра с Некромантом.

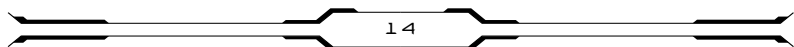
Хды-ы-ыщ!

Внимание! На территории активирцется действие «Велиная Некромантия»!

Внимание! На территории активирцется действие «Ответ смерти»!

Повсюду начал распространяться черный дым.

Шурх! Шурх!



А из дыма выбежали десятки скелетов троллей.

Гр-р-р...

Они бросились в разные стороны, сметая за собой потерявших сознание орков, а затем выстроились кругом.

Уо-о-о!

Следом появились зомби, занимая позиции между скелетами троллей.

Шурх!

Прямо посреди орды орков скелетами и зомби был выстроен своего рода «забор» — нежить стояла в костяных доспехах, перекрывая пространство. Весь этот процесс был быстрым, слаженным, нежить действовала безошибочно. Все потому, что процессом управлял один-единственный человек.

— Отлично, уютное местечко... — Сону в образе Лича, держа в руке огромную черную косу, вышел вперед. — Жаль, что пришлось заявиться к вам так внезапно, — пробормотал он, опуская предмет, который держал в руках, на землю.

Бух...

Это было нечто похожее на термос, откуда ввысь поднимался черный дым, медленно заполняя пространство вокруг. Банка с очищенным Дыханием Бездны, которую некогда создало эволюционное общество на станции Ёндынпо. Предмет выделял смертельный для живых существ газ. Один раз его также пришлось использовать при нападении на базу пиратов.

Выброс «Дыхания Бездны» (остаток: 11%).