

ПРИВЕТСТВУЕМ ТЕБЯ, ИСКАТЕЛЬ ПРИКЛЮЧЕНИЙ!

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ В «МИФОМОНСТРЫ»!

Будь внимателен: тебя ждёт необычная игра.

В этом виртуальном мире таятся всевозможные ужасные ловушки и скрываются жуткие существа, готовые напасть на неосторожных игроков...

Конечно, всё, что происходит в игре, не кажется чем-то важным. В конце концов, это лишь развлечение. Но даже во время игры лучше соблюдать правила. Иначе можно пожалеть о своём легкомыслии...

ГЛАВА

1

— Алиса, не беги! Мы даже не успеваем собрать золотые монеты! — возмутился Энзо.

В его наушниках раздался звонкий смех, а потом экран озарила фиолетовая вспышка, оставив после себя густое облако дыма.

Энзо прищурился и недовольно пробурчал что-то в микрофон. Поиграть в онлайн-игру вместе с тремя лучшими друзьями казалось ему отличной идеей... пока он не вспомнил, что Алиса никогда не играет по правилам.

— Да, я бы остановился и поискал сундуки: мне нужны драхмы, чтобы купить лечебные зелья, —



Квест из кошмаров

согласился Наэль. — Алиса, пожалуйста, перестань пускать так много молний.

— Но поджаривать монстров — это же самое весёлое! — ответила Алиса.

Её девятихвостая серебристая лисица прыгала впереди остальных, пробираясь между деревьями и останавливаясь лишь затем, чтобы уничтожить врагов, от которых ей не удалось сбежать. За два часа она умерла пятнадцать раз, и остальным постоянно приходилось ждать её воскрешения: иначе они не могли двигаться дальше. Но это никак не меняло манеры игры Алисы.

Она метнула последнюю ослепляющую молнию и убежала так быстро, что пропала с экрана Энзо. Даже Дженнифер, которая обычно смеялась над подругой, начала ворчать в микрофон.

Энзо совсем не хотелось, чтобы игра закончилась ссорой. Он молчал и, изо всех сил стараясь не отставать от друзей, неуклюже перепрыгивал со скалы на скалу, чтобы пересечь Реку Забвения, рассекающую на две части Лес Пана. Его Минотавр был силён в бою, но уступал другим в скорости.

Наконец Алиса остановилась перед огромным деревом с мерцающим стволом.

ГЛАВА 1

– Я нашла подземелье! Пошли! – закричала она в микрофон.

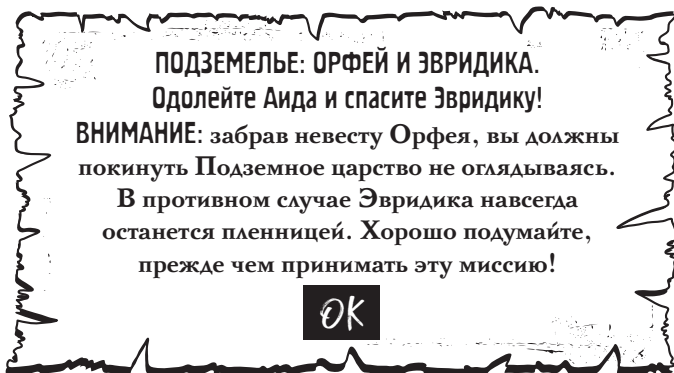
Энзо колебался: было почти семь часов вечера, а значит, родители скоро позовут его ужинать. Но он понимал, что, если остановить игру посреди подземелья, битва не сохранится и в следующий раз придётся начинать сначала.

– *Ваша команда ждёт вас! Потопорнитесь!*

Голос заставил его вздрогнуть: когда играешь один, игра не разговаривает.

Энзо пошёл дальше: в конце концов, с той скоростью, с какой их гнала Алиса, они быстро пройдут квест – никто и глазом не успеет моргнуть!

Как только он подошёл к девятихвостой лисице Алисы, Аргонавту Наэля и облачённой в броню Валькирии Дженнифер, на экране появился текст.



Квест из кошмаров

Когда Энзо нажал ОК, изображение растворилось. Персонажи очутились в подземелье с низким потолком. Из стен, испещрённых прожилками расплавленной лавы, тянулись призрачные руки с зажжёнными факелами.

Игроки тут же отправились в путь, по дороге убивая призраков и зомби.

— Впервые мне велят не оборачиваться после убийства босса подземелья, — заметила Дженнифер.

— Разве это не странно? — удивился Энзо.

— Уверен, что это из-за мифа, — объяснил Наэль. — Эвридика должна была стать женой Орфея, но умерла от укуса змеи. Её жених отправился за ней в царство мёртвых. Аид, бог Подземного мира, согласился отпустить Эвридику, но при одном условии: чтобы доставить её в мир живых, Орфей должен был выйти из Подземного мира, не оглядываясь на идущую позади него невесту. Спойлер: у него не получилось, и она осталась в Подземном мире.

Дженнифер осуждающе цокнула языком:

— Вот идиот! Это ведь было так легко... Кстати, о смерти: Наэль, можешь меня вылечить? У меня закончился эликсир долголетия...

ГЛАВА 1

Наэль наложил на Валькирию Дженнифер исцеляющее заклинание. Он был большим любителем мифологии. Более того, именно он и рассказал своим друзьям о «Мифомонстрах».

Когда игроки прошли мимо огромного чёрного Цербера – трёхголового пса, охранявшего Подземный мир, – Энзо снова посмотрел на часы.

19:05

– Ребят, как думаете, долго ещё? – спросил он. – Скоро ужин, и если всем придётся меня ждать, родители закатят скандал.

– То же самое, – вздохнула Дженнифер.

– Тогда прекращайте болтать и поторапливайтесь, – вмешалась Алиса. – Я стою перед тронным залом Аида.

Энзо успокоился: они закончат вовремя.

Четверо друзей собрались перед высокой серой дверью, украшенной скелетами и змеями с разинутыми пастьями. Створка со скрипом отворилась.

Пришло время победить Аида!

ГЛАВА

2

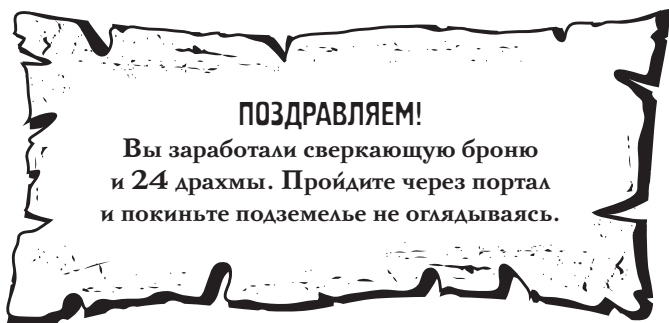
Бог Подземного мира дышал огнём и обладал кучей очков здоровья. Энзо, будучи четыре раза на волоске от смерти, использовал весь свой запас лечебного зелья, хотя Наэль и помогал ему исцеляющими заклинаниями.

Молчала даже Алиса, сосредоточившись на битве.

Минут через десять Аид наконец рухнул на плиточный пол подземелья, и на его месте возникла темноволосая девушка в белом платье, увенчанная цветами. Персонаж Энзо тотчас же развернулся к выходу из зала, рядом с которым уже сиял портал.

На экране возникли указания:

ГЛАВА 2



– Уф, я думал, мы не справимся! – крикнул Наэль.

– О, я получила легендарный меч! – радостно воскликнула Дженнифер.

– Везёт... А у меня только какое-то странное кольцо, – пожаловалась Алиса.

Дверь в комнату Энзо внезапно открылась, и в проёме показалась голова Тома, его младшего брата.

– Пора ужинать! – сообщил он.

Энзо прикрыл рукой микрофон.

– Сейчас! – Он жестом попросил брата уйти и повернулся к экрану, чтобы поговорить с друзьями. – Уходим? Мне пора отключаться...

К счастью, чтобы завершить миссию, им осталось только пройти через портал и выйти из подземелья.

Квест из кошмаров

— Минуточку! Здесь есть ещё одна дверь! — неожиданно сказала Алиса.

Энзо подавился воздухом, когда лисица повернула обратно. Он закричал:

— Стой! Мы должны уйти не оглядываясь!

— Но за тронем Аида есть дверь! Идём, я не могу войти туда без вас! — В голосе Алисы слышалось нетерпение.

Энзо нашёл взглядом выдолбленный из черепа дракона трон и с содроганием заметил у его подножия нижние клыки.

Алиса, конечно же, уже была с другой стороны.

— Ни за что! — запротестовал Энзо. — Мы должны спасти Эвридику и уйти, так написано в правилах! К тому же мне нужно идти накрывать на стол...

— Уверена, что там есть сокровища, — сказала Алиса.

— А если это ловушка? — спросил Наэль.

— Ну и что? Мы уже победили Аида и получили броню, — ответила подруга. — В худшем случае мы умрём и вернёмся ко входу в подземелье... Чтобы выйти, нужно будет просто вернуться к порталу: врагов больше нет, так что мы за минуту управимся.

ГЛАВА 2

– Ты права, – признала Дженнифер. Однако Энзо не соглашался:

– Но тогда Эвридика останется в Подземном мире!

Алиса рассмеялась:

– Какая разница, это же видеоигра! Но если тебя это так волнует, просто пройди потом эту миссию ещё раз.

Наэль колебался, однако в конце концов его Аргонавт пошёл за Валькирией Дженнифер к девятихвостой лисице.

– Энзо-о-о-о! Иди ужинать! И побыстрее!

Энзо зарычал.

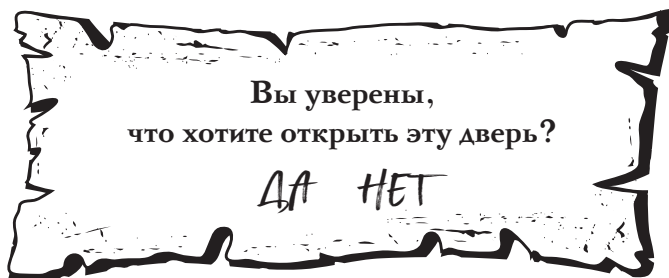
– Я и правда должен идти! – А потом пробормотал: – К тому же не нравится мне всё это.

– Чем быстрее ты пойдёшь, тем быстрее мы закончим, – продолжила настаивать Алиса. – Ты ведь не боишься умереть в видеоигре?

У Энзо было плохое предчувствие. Такое, какое бывает перед тем, как ты попадаешь в отравленную ловушку или осознаёшь, что у мчащегося на тебя монстра 100-й уровень. Но ему не хотелось выглядеть нелепо. Алиса права: это всего лишь игра.

– Конечно, нет! Я же не идиот! – ответил он.

Квест из кошмаров



Энзо нажал *ДА*, нервно поглядывая на часы.

Тут в его наушниках раздался хохот. Пронзительный и жестокий хохот, от которого по спине побежали мурашки. Хохот злой колдуньи или ведьмы, пожирающей детей.

ха-ха-ха!

Разумеется, Энзо знал, что это лишь игровой эффект, такой же, как вой волков или шипение змей Горгоны. Но всё равно было жутко.

На экране возникло написанное красными буквами новое сообщение:

